

REQUISITOS TÉCNICOS DO SISTEMA.

MÍNIMO.:

Um PC ou 100 % compatível 486 com 4 Megas de RAM, placa VGA e um leitor de CD-ROM (para a versão CR ROM).

RECOMENDADO:

Um Pentium com 8 Megas de RAM, placa SVGA VESA e um leitor de CD de quadrupla velocidade (para a versão CD ROM).

INSTALAÇÃO.

Para jogar o **Speed Haste**, pode fazê-lo de duas formas:

- Executando directamente o programa desde o CD ROM (versão CD ROM).
- Instalando-o no disco duro (versão CD ROM e versão em disco).

Se executa o jogo directamente desde o CD, o programa criará um directório no disco duro para armazenar a configuração da placa de som, tabelas de recordes e opções de detalhe gráfico e de som.

Para instalar o jogo no disco duro, pressione INSTALL na unidade onde se encontra o CD ou o disco 1.

O programa pedir-lhe-á que especifique em que unidade de disco duro quer que seja instalado o jogo.

Após alguns momentos o programa ficará instalado.

Se tem problemas com o processo de instalação desde o CD ROM, pode copiar directamente o programa no seu disco duro de forma manual. Para isso siga estes passos:

1.- Situe-se no disco onde deseja instalar os arquivos. Supondo que esse disco

fosse C:, pressione:

C: E pressione ENTER.

2.- Troque o directório actual à raiz.

CD

3.- Crie o directório onde vai instalar SPEED HASTE.

MD HASTE

4.- Troque o directório actual pelo directório que acaba de criar.

CC HASTE.

5.- Copie os arquivos do jogo do CD para o directório recém criado. Supondo que o CD encontre-se em D:

COPY D:.

CONFIGURAÇÃO DA PLACA DE SOM

Recordamos que deve configurar a sua placa de som para poder ouvir atentamente as músicas e sons do jogo. Para isso, pressione SETUP desde o directório onde este situado o jogo.

O programa apresenta três opções mediante um simples menu.

Sound Setup: Permite seleccionar a placa de som de que dispomos. Se o seu computador não têm placa de som, seleccione NONE.

As placas disponíveis são:

- **Gravis Ultrasound.**
- **Gravis Ultrasound MAX**
- **Soundblaster 1.5.**
- **Soundblaster mono**
- **Soundblaster Pro.**
- **Soundblaster 16**
- **Soundblaster AWE32**

O programa irá buscar as opções por defeito de sua placa de som, que aparecerão no ecrã da direita. Se deseja trocar estas opções, ou variar o volume ou a frequência de amostra da placa, seleccione **Charge card parameters** debaixo da lista das placas de som.

O programa apresentará as opções seguintes:

- **Done**
- **foget changes**
- **Increase port address (current:220h)**
- **Decrease por address**
- **Increase IRQ number (current:5)**
- **Decrease IRQ number**
- **Increase DMA channel (current: 5)**
- **Decrease DMA channel**
- **Increase music volume (current: 260)**

- **Decrease music volume**
- **Increase effects volume (current: 260)**
- **Increase mixing speed (current: 16000)**
- **Decrease mixing speed**

Varie as opções a seu gosto, e seleccione **Done** para validar e o **forget changes** para cancelá-las.

Accept settings and exit: Seleccione esta opção para gravar as alterações e voltar ao sistema operativo.

Quit without saving: Voltar ao sistema operativo sem gravar as alterações realizadas.

Se não executa **SETUP** antes de executar o jogo pela primeira vez, o programa encarregar-se-á de entrar na configuração de forma automática.

CONFIGURAÇÃO DA MEMÓRIA.

Configurar a memória deveria ser simples. Não pretendemos criar jogos para perder o tempo configurando a memória do computador. Se o seu equipamento tem 4 MB de memória, pode jogar o **SPEED HASTE**. Se está com problemas, experimente criar um disco de arranque (pressione **BOOTDISK** desde o CD e siga as instruções), e acrescente o rato, a placa de som e os controladores do CD.

Para evitar ter de arrancar de uma disquette cada vez que quer jogar, recomendamos que siga as instruções:

- 1.- A melhor solução será mudar o **SMARTDRV** do arquivo **AUTOEXEC.BAT** para obter mais memória livre, já que este programa ocupa muita memória. Tente por exemplo instalar o programa por completo e trocar os controladores de CD.
- 2.- Se tens dúvidas sobre como deveria trocar o **AUTOEXEC.BAT** e o **CONFIG.SYS** para incrementar a memória, pode criar um disco de arranque, e dar uma vista na forma configuramos a memória.
- 3.- Prove com **MEMMAKER**, que tratará de configurar melhor a memória do sistema.
- 4.- Pressione **F5** ao arrancar o computador, enquanto aparece a mensagem **“Iniciando MS-DOS”**.

MENÚ PRINCIPAL

O menu principal apresenta quatro opções:

New Race: Nesta opção, encontrará sete apartados:

- **Championship:** Permite correr um campeonato, competindo em todos os circuitos disponíveis.
- **Singles race:** Escolha um circuito e um veículo para correr num único circuito.
- **Practice:** Pratique sem outros carros num circuito e melhore a sua condição.
- **1 Jogador / 2 jogadores:** Seleccione o modo de um ou dois jogadores simultâneos no ecrã. O modo de dois jogadores, apresentado no ecrã, a partida para permitir que possam jogar dois jogadores simultaneamente no mesmo computador.
- **Select race mode:** Seleccione o tipo de carreira a jogar. É possível jogar contra o relógio ou competir por um número de voltas, que se poderá variar desde o menu. Jogando contra o tempo, cada vez que se passa pela meta, se acrescentar mais tempo ao contador: permitindo que se continue a partida, até que se acabe o tempo.
- **Select car model:** Permite seleccionar o tipo de veículo com o que competiremos. Existem dois tipos de carros que se poderão escolher:
 - * Formula 1: Com maior velocidade ponta, e sem capacidade de derrape.
 - * Stock: Menor velocidade máxima, e um derrape incrível que colocará os seus nervos á flor da pele
- . **Exit:** Abandona este menu.

MULTIPLAYER RACE: Permite estabelecer uma partida desde dois até quatro jogadores em simultâneos. Para poder seleccionar este modo de jogo, deve-se dispor de um modem, um cabo em serie (que permite estes 2 jogadores joguem), ou uma red IPX, podendo participar quatro jogadores.

Dentro de este menu existem seis opções:

- **IPX network:** Activa o jogo em rec local. Pode iniciar uma corrida (Start multiplayer game) ou unir-se a uma corrida (join multiplayer game). Um jogador deve seleccionar Start, e os restantes join. O que escolher **start**, terá prioridade ao escolher o tipo de corrida e o circuito, e os demais jogadores vêem-se obrigados a esperar a que isto ocorra.
- **Serial Link:** Permite iniciar o jogo por cabo. A dinâmica é a mesma que a do caso anterior, mas tendo em conta que só há dois jogadores.
- **Dial Modem:** Chama a um número de telefone da lista marcada para jogar via modem.
- **Answer modem:** Conecte o modem para iniciar a partida via modem.

- **Hangup modem:** Desconecte o modem para finalizar uma partida.

- **Exit:** Sair.

SETUP: Permite variar as opções do som, detalhe gráfico, controles e parâmetros do jogo multijogadores.

- **Sound options:** Permite variar as opções de som, como volume da música e dos efeitos do som. A Jukebox permite seleccionar as canções que se ouvirão durante o jogo. Este ecrã apresenta na parte esquerda do ecrã todas as canções disponíveis, e na direita as que o programa poderá tocar durante o jogo. Recorde que não existe nenhuma ordem de reprodução, já que o programa as tocará aleatoriamente.

- **Graphics options:** Variando estas opções, a qualidade gráfica do jogo se ampliará ou se reduzirá.

Sepped Hate pode funcionar perfeitamente inclusivé nas máquinas mais lentas, ou chegar a por em verdadeiros apuros os computadores mais rápidos, dependendo do detalhe gráfico.

Experimente combinar estas opções para configurar o jogo como deseja:

- **Decoration dessity:** É a densidade da decoração de elementos 3D do jogo, árvores, etc.

- **Shaded poygons/Flat poygons:** Se se desenha polígonos com sombra ou planos.

- **Texured walls/Flat walls:** Paredes com texturas ou sem elas.

- **Background depht:** Profundidade de campo.

- **VGA 320 X 200/ SVGA 640 X 480 :** Resolução do ecrã. Esta opção coloca o modo de vídeo em baixa ou alta resolução. Para poder jogar em alta resolução com boa qualidade, o seu computador deve ser um Pentium.

- **Exit:** Volte ao menu anterior.

- **Set controls:** Permite configurar os constróis do jogo para um ou dois jogador. É possível seleccionar teclado e joystick. mediante as opções “define keys” e “calibrate joystick” poderemos configurar o teclado e o joystick respectivamente.

Multiplayer: Permite configurar as opções de jogo multijogador.

- **IPX SOCKET:** Use um número de canal distinto. Para jogar diferentes corridas numa mesma red.

- **COM (number):** Porta série para conexão via modem ou por cabo.

- **COM IO ADDRESS (number):** Interrupção da porta série.

NOTA: Se não está muito seguro de que valores deve ter, utilize os que o programa apresenta por defeito ou consulte o manual do computador.

- **PHONEBOOK:** É um gravador telefónico que permite editar e adicionar números de telefone à lista. Estes números serão utilizados a hora de marcar o número.

- **EXIT:** Voltar ao menu anterior.