

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

MÍNIMO.:

Un PC o 100 % compatible 486 con 4 Megas de RAM, tarjeta VGA y un lector de CD-ROM (para la versión CR ROM).

RECOMENDADO:

Un Pentium con 8 Megas de RAM, tarjeta SVGA VESA y un lector de CD de cuádruple velocidad (para la versión CD ROM).

INSTALACIÓN.

Para jugar a **Speed Haste**, puede hacerlo de dos formas:

- Ejecutando directamente el programa desde el CD ROM (versión CD ROM).
- Instalándolo al disco duro (versión CD ROM y versión en disco).

Si ejecuta el juego directamente desde el CD, el programa creará un directorio en el disco duro para almacenar la configuración de la tarjeta de sonido, tablas de récords y opciones de detalle gráfico y de sonido.

Para instalar el juego al disco duro, teclee INSTALL en la unidad donde se encuentre el CD o el disco 1.

El programa le pedirá que especifique en qué unidad de disco duro quiere que sea instalado el juego.

Después de unos momentos el programa quedará instalado.

Si tiene problemas con el proceso de instalación desde el CD ROM, puede copiar directamente el programa a su disco duro de forma manual. Para ello siga estos pasos:

1.- Sitúese en el disco donde desea instalar los archivos. Suponiendo que ese disco

fuese C:, teclee:

C: Y pulse ENTER.

2.- Cambie el directorio actual al raíz.

CD

3.- Cree el directorio donde va a instalar SPEED HASTE.

MD HASTE

4.- Cambie el directorio actual al directorio que acaba de crear.

CC HASTE.

5.- Copie los archivos del juego del CD al directorio recién creado. Suponiendo que el CD se encuentre en D:

COPY D:.

CONFIGURACIÓN DE LA TARJETA DE SONIDO

Recuerde que debe configurar su tarjeta de sonido para poder oír adecuadamente las músicas y sonidos del juego. Para ello, teclee SETUP desde el directorio donde este situado el juego.

El programa presenta tres opciones mediante un sencillo menú.

Sound Setup: Permite seleccionar la tarjeta de sonido de que disponemos. Si nuestro ordenador no tiene tarjeta de sonido, elija NONE.

Las tarjetas disponibles son:

- **Gravis Ultrasound.**
- **Gravis Ultrasound MAX**
- **Soundblaster 1.5.**
- **Soundblaster mono**
- **Soundblaster Pro.**
- **Soundblaster 16**
- **Soundblaster AWE32**

El programa buscará las opciones por defecto de su tarjeta de sonido, que aparecerán en el la ventana de la derecha. Si desea cambiar estas opciones, o variar el volumen o la frecuencia de muestreo de la tarjeta, elija **Charge card parameters** debajo de la lista de las tarjetas de sonido.

El programa presentará las opciones siguientes:

- **Done**
- **foget changes**
- **Increase port address (current:220h)**
- **Decrease por address**
- **Increase IRQ number (current:5)**
- **Decrease IRQ number**
- **Increase DMA channel (current: 5)**
- **Decrase DMA channel**
- **Increase music volume (current: 260)**
- **Decrease music volume**
- **Increase effects volume (current: 260)**
- **Increase mixing speed (current: 16000)**
- **Decrease mixing speed**

Varíe las opciones a su gusto, y elija **Done** para validar o **forget changes** para cancelarlos.

Accept settings and exit: Seleccione esta opción para salvar los cambios y volver al sistema operativo.

Quit without saving: Vuelve al sistema operativo sin salvar los cambios realizados.

Si no ejecuta **SETUP** antes de ejecutar el juego por primera vez, el programa se encargará de entrar en la configuración de forma automática.

CONFIGURACIÓN DE LA MEMORIA.

Configurar la memoria debería ser sencillo. No pretendemos crear juegos para perder el tiempo configurándola memoria de su ordenador. Si su equipo tiene 4 MB de memoria, usted puede jugar a **SPEED HASTE**. si está experimentando problemas, pruebe a crear un disco de arranque (teclea **BOOTDISK** desde el CD y siga las instrucciones), y añada el ratón, la tarjeta de sonido y los controladores del CD.

Es una pena tener que arrancar desde un disquette cada vez, por ello recomendamos que trate de reconfigurar su equipo mejor. Puede seguir estas instrucciones:

1.- La mejor solución suele ser quitar el **SMARTDRV** del archivo **AUTOEXEC.BAT** para obtener más memoria libre, ya que este programa ocupa mucha memoria. Pruebe por ejemplo a instalar el programa por completo, y a quitar los controladores de CD.

2.- Si tienes dudas sobre como debería cambiar el **AUTOEXEC.BAT** y el **CONFIG.SYS** para incrementar la memoria, puede crear un disco de arranque, y hechor un vistazo a como hemos configurado la memoria.

3.- Pruebe con **MEMMAKER**, que tratará de configurar mejor la memoria del sistema.

4.-Pulse **F5** al arrancar el ordenador, en cuanto aparezca el mensaje “Iniciando MS-DOS”.

MENÚ PRINCIPAL

El menú principal presenta cuatro opciones:

New Race: En esta opción, encontrará siete apartados:

- **Championship:** Permite correr un campeonato, compitiendo en todos los circuitos disponibles.
- **Singles race:** Elija un circuito y un vehículo para correr en un único circuito.
- **Practice:** Practique sin otros coches en un circuito y mejore su conducción.
- **1 Player / 2 Players:** Seleccione modo de uno o dos jugadores simultáneos en pantalla. El modo de dos jugadores presenta la pantalla partida para permitir que puedan jugar dos jugadores simultáneamente en el mismo ordenador.
- **Select race mode:** Elija el tipo de carrera a jugar. Es posible jugar contra reloj o competir por un número de vueltas, que se podrán variar desde el menú. Jugando contra el tiempo, cada vez que se pase por la meta, se añadirá más tiempo a el contador: permitiendo que se continúe la partida, hasta que se acabe el tiempo.
- Select car model:** Permite seleccionar el tipo de vehículo con el que competiremos. Existen dos tipos de coches que se podrán elegir:
 - * Formula 1: Con mayor velocidad punta, y sin capacidad de derrape.
 - * Stock: Menor velocidad máxima, y un derrape increíble que pondrá a prueba los nervios más templados.
- . **Exit:** Abandona este menú.

MULTIPLAYER RACE: Permite establecer una partida desde dos hasta cuatro jugadores simultáneos. Para poder seleccionar este modo de juego, se debe disponer de un modem, un cable serie (permitiendo éstos dos jugadores), o una red IPX, pudiendo participar cuatro jugadores.

Dentro de este menú existen seis opciones:

. **IPX network:** Activa el juego en red local. Se puede iniciar una carrera (Start multiplayer game) o unirse a una carrera (join multiplayer game). Un jugador debe elegir Start, y los demás join. El que elige start, tendrá prioridad al elegir el tipo de

carrera y el circuito, y los demás jugadores se verán obligados a esperar a que esto ocurra.

- **Serial Link:** Permite iniciar el juego por cable. La dinámica es la misma que la del caso anterior, pero teniendo en cuenta que sólo hay dos jugadores.

- **Dial Modem:** Llama a un número de teléfono de la lista marcada para jugar vía modem.

- **Answer modem:** Descuelga el modem para iniciar la partida vía modem.

- **Hangup modem:** cuelga el modem para finalizar una partida.

- **Exit:** Salir.

SETUP: Permite variar las opciones de sonido, detalle gráfico, controles y parámetros del juego multijugadores.

- **Sound options:** Permite variar las opciones de sonido, como volumen de la música y de los efectos de sonido. La Jukebox permite seleccionar las canciones que se oirán durante el juego. Esta pantalla presenta en la parte izquierda de la pantalla todas las canciones disponibles, y en la derecha las que el programa podrá tocar durante el juego. Recuerde que no existe ningún orden de reproducción, ya que el programa las tocará aleatoriamente.

- **Graphics options:** Variando estas opciones, la calidad gráfica del juego se ampliará o reducirá.

Sepped Hate puede funcionar perfectamente incluso en las máquinas más lentas, o llegar a poner en verdaderos apuros a los ordenadores más rápidos, dependiendo de el detalle gráfico.

Pruebe a combinar estas opciones para configurar el juego como desee:

- **Decoration density:** Es la densidad de la decoración de elementos 3D del juego, árboles, etc.

- **Shaded polygons/Flat polygons:** Si se desean polígonos con sombra o planos.

- **Textured walls/Flat walls:** Paredes con texturas o sin ellas.

- **Background depth:** Profundidad de campo.

- **VGA 320 X 200/ SVGA 640 X 480 :** Resolución de la pantalla. Esta opción coloca el modo de vídeo en baja o alta resolución. Para poder jugar en alta resolución con buena calidad, su ordenador debe ser un Pentium.

- **Exit:** Vuelve al menú anterior.

• **Set controls:** Permite configurar los controles del juego para el jugador uno o dos. Es posible seleccionar teclado y joystick. mediante las opciones “define keys” y “calibrate joystick” podremos configurar el teclado y el joystick respectivamente.

Multiplayer: Permite configurar las opciones de juego multijugador.

- **IPX SOCKET:** Use un número de canal distinto. Para jugar diferentes carreras en una misma red.

- **COM (number):** Puerto serie para conexión vía modem o por cable.

- **COM IO ADDRESS (number):** Interrupción del puerto serie.

NOTA: Si no está muy seguro de que valores debe tener, utilice los que el programa presenta por defecto o consulte el manual del ordenador.

- **PHONEBOOK:** Es un listín telefónico que permite editar y añadir números de teléfono a la lista. Estos números serán utilizados a la hora de marcar el número.

- **EXIT:** Volver al menú anterior.